

11

Zdarzenia

ZAGADNIENIA

- Co to jest zdarzenie?
- Jakie rodzaje zdarzeń udostępnia język JavaScript?
- Jak wprowadzać wybrane zdarzenie dla dowolnego elementu w skrypcie?
- Jak przypisywać funkcje do wybranego zdarzenia?

Zdarzenia w języku JavaScript to operacje, jakie mogą zachodzić po wystąpieniu określonej sytuacji. Można podzielić je na kilka grup: zdarzenia myszy, zdarzenia klawiatury, zdarzenia dokumentu oraz zdarzenia formularza wraz z jego wszystkimi elementami. Tabela 11.1 zawiera zestaw możliwych zdarzeń związanych w wymienioną grupą.

Tabela 11.1. Lista dostępnych zdarzeń

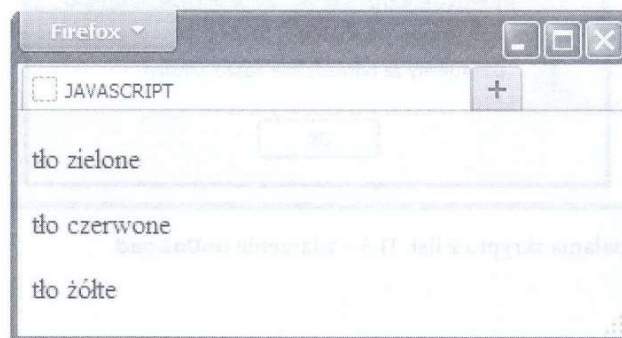
Nazwa	Elementy	Zdarzenie
onAbort	obraz	Anulowanie pobrania grafiki.
onBlur	okno, elementy formularza	Usunięcie aktywności pola.
onChange	text, textarea, select	Zmiana wartości.
onClick	dowolny znacznik	Kliknięcie dowolnego znacznika.
onDbClick	dowolny znacznik	Podwójne kliknięcie na dowolny znacznik.
onDragDrop	okno	Przeciągnięcie obiektu poza okno.
onError	obraz, okno	Błąd podczas ładowania.
onFocus	okno, elementy formularza	Uaktywnienie elementu.
onKeyDown	dokument, obraz, link, textarea	Wciśnięcie (przytrzymanie) klawisza na klawiaturze.
onKeyPress	dokument, obraz, link, textarea	Wciśnięcie (krótkotrwałe) klawisza na klawiaturze.
onKeyUp	dokument, obraz, link, textarea	Puszczenie klawisza.
onLoad	całość dokumentu	Ładowanie strony.
onMouseDown	dokument, przycisk, link	Wciśnięcie (przytrzymanie) klawisza myszy.
onMouseOut	wszystko	Opuszczenie danego obszaru przez kursor myszy.

Nazwa	Elementy	Zdarzenie
onMouseOver	wszystko	Najechnie kursorem myszy na dany obszar
onMouseUp	wszystko	Puszczenie klawisza myszy
onMove	okno	Poruszenie oknem
onReset	formularz	Wyczyszczenie formularza
onResize	okno	Zmiana rozmiaru okna
onSelect	text, textarea	Wybranie danego elementu
onSubmit	formularz	Zatwierdzenie formularza
onUnload	ciało dokumentu	Zamknięcie strony

Przykład z list. 11.1 przedstawia zastosowanie zdarzenia **onMouseOver**. W głównej części dokumentu wprowadzono trzy akapity **p**. Po najechniu wskaźnikiem myszy na wybrany akapit zostanie wywołane zdarzenie powiązane z funkcją **kolor_tla(kolor)**. Funkcja zawiera jeden parametr określający kolor, jaki ma być ustawiony dla zmiany tła dokumentu.

Listing 11.1

```
<body>
<script type="text/javascript">
function kolor_tla(kolor){
document.bgColor=kolor;
}
</script>
<p onMouseOver="kolor_tla("green")">tło zielone</p>
<p onMouseOver="kolor_tla("red")">tło czerwone</p>
<p onMouseOver="kolor_tla("yellow")">tło żółte</p>
</body>
```

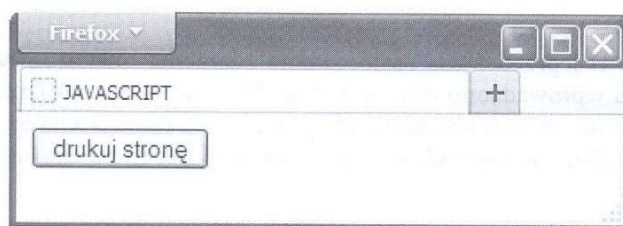


Rys. 11.1. Wynik działania skryptu z list. 11.1 – zdarzenie **onMouseOver**

Przykład z list. 11.2 wykorzystuje zdarzenie **onClick**. W głównej części dokumentu utworzono przycisk (rys. 11.2) za pomocą znacznika **button**. Jeżeli użytkownik kliknie w przycisk, wywoła się funkcja **drukuj()** przypisana do zdarzenia **onClick**. Zadaniem funkcji jest wywołanie okna **drukowanie** pozwalającego na wydruk zawartości strony.

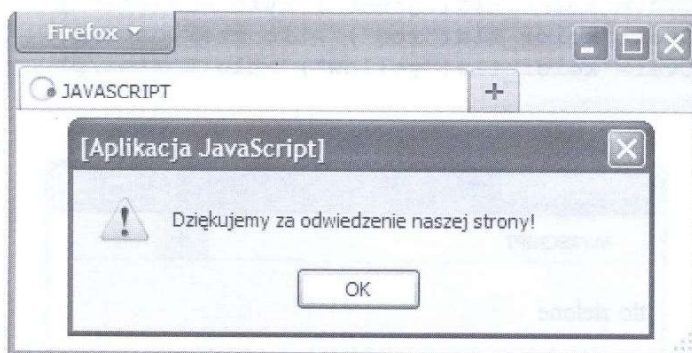
Listing 11.2

```
<body>
<script type="text/javascript">
function drukuj() {
window.print();
}
</script>
<button onClick="drukuj()">drukuj stronę</button>
</body>
```



Rys. 11.2. Wynik działania skryptu z list. 11.2 – zdarzenie **onClick**

Przykład z list. 11.3 przedstawia zastosowanie zdarzenia **onUnload**. Zdarzenie wprowadzono wewnątrz znacznika **body**. Przypisano mu funkcję **zegnaj()**, która podczas opuszczania strony wyświetli okno dialogowe z napisem **Dziękujemy za odwiedzenie naszej strony!**.



Rys. 11.3. Wynik działania skryptu z list. 11.3 – zdarzenie **onUnload**

Listing 11.3

```
<body onUnload="zegnaj()">
<script type="text/javascript">
function zegnaj() {
```

```
alert("Dziękujemy za odwiedzenie naszej strony!");  
}  
</script>  
</body>
```

SPRAWDŹ SWOJE UMIEJĘTNOŚCI

1. Napisz skrypt, który wykorzystując zdarzenia, spowoduje zwiększenie rozmiaru napisu **Witaj na stronie** po najechaniu na niego myszką. Po opuszczeniu obszaru tekst wraca do poprzedniego rozmiaru.

SPRAWDŹ SWOJĄ WIEDZĘ

1. Jakie wyróżnia się grupy zdarzeń?
2. Podaj kilka przykładów zdarzeń z użyciem myszki.
3. Podaj kilka przykładów zdarzeń z użyciem klawiatury.